

JOC QUINA HISTÒRIA PODEM INVENTAR?



COM ES JUGA?

Retalla les fitxes adjuntes amb les il·lustracions.

Cada il·lustració mostra els personatges del projecte realitzant una acció que ens pot servir de punt de partida per inventar-nos un relat.

Pas 1

Selecciona algunes **targetes** (les que vulguis!).

Pas 2

Situa-les en l'**ordre** que desitgis i utilitza aquests passatges per inventar la teva història.

Pas 3

Intenta que el teu conte inclogui **missatges** relacionats amb els hàbits d'alimentació, higiene, activitat física, descans i la cura del medi ambient.

Tens tantes opcions com vulguis!

Quins són els materials?

- 20 fitxes amb il·lustracions de situacions diferents.



Quins continguts treballarem?

En funció de l'enfocament que li donem a les històries inventades, es treballaran uns continguts concrets.

- Hàbits saludables (alimentació, higiene i descans).
- Joc simbòlic (compra, cuina, cures personals).





caprabo ●●●●



caprabo ●●●●



caprabo ●●●●



caprabo ●●●●



caprabo ●●●●



caprabo ●●●●



caprabo ●●●●



caprabo ●●●●



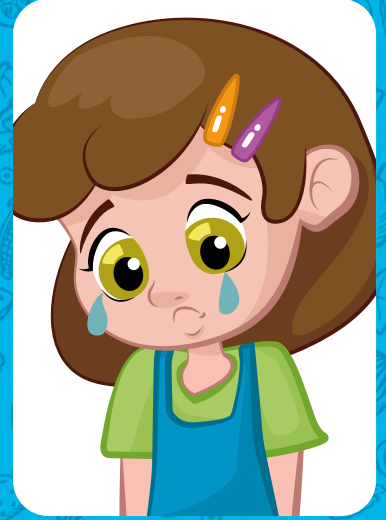
caprabo ●●●●



caprabo ●●●●



caprabo ●●●●



caprabo ●●●●



caprabo ●●●●



caprabo ●●●●



caprabo ●●●●



caprabo ●●●●



caprabo ●●●●



caprabo ●●●●